

## Alfredo Antonio Apaza Ccasa

23 años

Av Santa Elvira, Los Olivos, Lima, Perú

Fecha de Nacimiento: 13/06/98

Cel: 993 372 235

Email: alfredoapazaccasa98@hotmail.com

zzapazazz@gmail.com

## Curriculum Vitae



## Perfil Profesional

Egresado de la carrera técnica de Desarrollo de Videojuegos del Instituto ISIL. Me considero una persona responsable, dinámica y creativa, con muchas ganas de trabajar y aprender, con la cualidad de poder adaptarse al entorno y trabajar en equipo. Tengo una enorme pasión por el mundo de la tecnología y es por ello que me gusta mi formación Académica.

## Formación Académica

### Ingeniería Desarrollo de Videojuegos

**Tipo de Estudio:** Superior Técnico

**Estado:** Finalizado/Graduado

**Institucion:** Institución San Ignacio de Loyola "ISIL"

**Area:** Ingeniería Informática

**Fecha:** 2016 - 2019

**Ciudad De Lima - Perú**

## Experiencia Laboral

### Programador Junior

**Empresa:** 3sDesign

**Actividad de la Empresa:** Desarrollo de Videojuegos

**Nivel:** Junior - Practicas

**Puesto:** Programador y Game Designer

**Fecha:** Abr 2018 - Jul 2018

**Ciudad De Lima - Perú**

### **Responsabilidades:**

(Videogame: Wira & Taksa, against the Master of gravity).

- Game Designer en un videojuego con acceso anticipado
- Testeo del videojuego.
- Programador encargado del prototipo de la secuela.

## **Idiomas:**

Español Nativo  
Ingles Escrito – Intermedio Oral - Basico

## **Lenguajes de Programación:**

C# Avanzado  
C ++ Básico  
Python Intermedio  
Java Intermedio

## **Formación Adicional**

## **Software Manejado:**

Unity Avanzado  
Unreal Engine Basico  
Android Studio Intermedio  
Visual Studio Intermedio  
Construct 2 Intermedio  
NetBeans Intermedio

## **Otros Conocimientos:**

Microsoft Office Intermedio  
Modelado en 3D Max Avanzado  
Adobe Photoshop y Animate Intermedio  
Edicion de Video en Sony Vegas Pro Intermedio

## **Proyectos:**

2017 – Videojuego – Project X Fan Game:

<https://drive.google.com/file/d/162q0Sv3Oas8anjPNlac4bvunmrY7fa32/view?usp=sharing>

2018 - Videojuego - Wira & Taksa, against the Master of gravity: a la venta en Steam

2018 – Aplicativo – App Menu: aplicación que usa Google Maps para localizar restaurantes cercanos.

2020 - Aplicativo Educativo - CoLeNa

2020 - Aplicativo Educativo - MaLeNa

2020 - Aplicativo Educativo - LaLeNa

## INTERESES

Fanático de la tecnología desde los 13 años y Gamer de toda la vida, aprendí edición de video, editor de imagen con software profesional, modelado/animación en 3d y programación para la creación de Software. Actualmente deseo aumentar mis conocimientos Informáticos, aprender más leguajes de programación y crear nueva experiencia a la hora de la creación de videojuegos o software.